ACTIVITÉS EN EXTÉRIEUR

ENCADRÉES

À la belle saison, profitez du formidable terrain d'exploration qu'offre le Site du Pont du Gard, pour questionner vos élèves sur l'histoire de l'homme dans son environnement, à travers des activités en extérieur qui permettront pour certaines, d'accéder dans le canal de l'aqueduc situé au 3e niveau du Pont du Gard.

LE PONT DU GARD CONTÉ

VISITE ANIMÉE, EN EXTÉRIEUR

Durée : 1h30
Niveaux scolaires : du GS au CEI

À travers le récit d'un conte, le médiateur commence par immerger les élèves dans la fiction, puis s'en détache pour leur dévoiler la véritable histoire du Pont du Gard.

EXPLORONS LA GARRIGUE

PARCOURS, EN EXTÉRIEUR

Durée : 1h30
Niveaux scolaires : du CM1 au Collège

Pierrot, modeste paysan, raconte l'histoire de sa garrigue... Mais aujourd'hui Pierrot est âgé et il a quelques trous de mémoire. Au travers d'un jeu de piste chronométré en plein air dans Mémoires de Garrigues, les élèves par équipe vont devoir aider Pierrot à se souvenir.

QUESTION POUR UN PONT

VISITE ANIMÉE, EN EXTÉRIEUR

Durée : 1h30
Niveaux scolaires : du CE2 au Collège

Une déambulation sur les abords du pont amène les élèves à observer le monument pour qu'ils se posent des questions. Les réponses apportées collectivement permettent alors de mieux comprendre la construction, la fonction et l'évolution de l'ouvrage deux fois millénaire.

NEW

LE PONT SE LIVRE

VISITE ANIMÉE EN EXTÉRIEUR

Durée : 1h30
Niveaux scolaires : de 6ème au Lycée

Cette visite, imaginée hors des sentiers battus, invite la classe à découvrir le Pont du Gard à travers une promenade sensible et littéraire avec traversée du monument au sommet. Ponctué de courtes lectures, l'itinéraire accompagne les rêveries d'auteurs autrefois inspirés par l'esprit des lieux : Rabelais guide dans la farce, Dumas, dans le paysage, Mérimée, dans l'immensité, et Pagnol, dans l'enfance. Au cours de l'activité, les élèves installés dans l'intimité paysagère du monument sont, à leur tour, conviés à exprimer leur sensibilité de l'instant en composant un petit poème haïku.

SPÉCIAL DÉVELOPPEMENT DURABLE

CALCULE TON EMPREINTE ÉCOLOGIQUE !

PARCOURS, EN EXTÉRIEUR

Durée : 2h
Niveaux scolaires : du CE2 au Lycée

Le 3e millénaire s'ouvre sur des défis écologiques majeurs. C'est pourquoi le WWF a proposé de créer une mesure de l'impact de l'homme sur la planète : l'empreinte écologique. Au travers d'un parcours, l'élève est invité à mesurer l'empreinte écologique de quatre usagers qui ont traversé l'histoire du Site : celle du Romain qui a travaillé sur la construction du pont lors de l'Antiquité, celle du paysan qui cultivait la garrigue au 19e siècle, celle de la femme ou de l'homme contemporain éco-citoyen qui fréquente le site, et celle de l'élève d'aujourd'hui.

TARIF : + 100€ / 30 pers.* Réservation obligatoire
*Tarif unique toute l'année (accompagnateurs inclus) en supplément du forfait Bus de 120 €, incluant la présence d'un médiateur pendant la durée de la visite.

Atelier incluant l'accès au 3e étage du Pont.

COURSE D'ORIENTATION

ENVIRONNEMENT ET PATRIMOINE

AVEC LA TÊTE ET LES JAMBES !

ACTIVITÉ SEMI-AUTONOME, EN EXTÉRIEUR.

Proposez à vos élèves de **travailler en équipe** pour répondre à un maximum de questions sur le Pont du Gard, **l'histoire et le paysage méditerranéen**, en un minimum de temps. Munis d'une carte et d'un carnet de route, les élèves pourront découvrir le patrimoine et l'environnement méditerranéen sous l'angle du **jeu et de l'aventure**.

DURÉE : 2h30
TARIF : + 100€ / 30 pers.*
Réservation obligatoire
*Tarif unique toute l'année (accompagnateurs inclus) en supplément du forfait bus de 120 €.
NIVEAUX SCOLAIRES : à partir du CM1 jusqu'à la 3e

VISITE GUIDÉE

RICHE EN DÉCOUVERTES

Le Site du Pont du Gard vous propose une **visite guidée unique** au sein de ce patrimoine naturel remarquable. Vous découvrirez **l'histoire du monument**, son fonctionnement et comment un tel ouvrage a pu être édifié il y a 2 000 ans. Point d'orgue de la visite, c'est à près de **50 mètres de hauteur** que le médiateur vous dévoilera la canalisation où circulait l'eau autrefois, **véritable raison d'être de ce majestueux ouvrage d'art remarquablement conservé.**

En cas d'intempérie, la visite guidée du monument peut être remplacée par une visite guidée du Musée

DURÉE : 1h
TARIF : + 100€ / 30 pers.* Réservation obligatoire
*Tarif unique toute l'année (accompagnateurs inclus) en supplément du Forfait Bus de 120 €, incluant la présence d'un médiateur pendant la durée de la visite.
NIVEAUX SCOLAIRES : du CM1 au lycée

POUR VOUS ACCOMPAGNER

ACADÉMIE DE MONTPELLIER
Liberté
Égalité
Fraternité

La Délégation Académique à l'éducation Artistique et Culturelle du Rectorat de Montpellier a créé sur le Site du Pont du Gard un Service Éducatif au sein duquel un professeur d'histoire-géographie est missionné. **Ce Service Éducatif peut vous conseiller et vous accompagner dans l'élaboration de votre projet pédagogique. Pour contacter notre enseignant missionné : damien.ortega@ac-montpellier.fr**

Un **kit pédagogique** est disponible sur notre site internet, rubrique enseignants.

Des **capsules vidéos** ont été réalisées par notre service éducatif autour de deux thématiques : « Pourquoi un aqueduc entre Uzès et Nîmes ? », et « Comment a été construit le Pont du Gard ? ».

Formule pique-nique à partir de 13,50€
Menu ou restaurant à partir de 17€

RESTAURATION

Le Site du Pont du Gard vous propose des espaces de pique-nique et des formules de restauration adaptées aux groupes scolaires (sur réservation).

pass Culture

Toute l'offre du Pont du Gard est éligible au pass culture collectif.
Contactez notre service réservation pour la mise en ligne de votre réservation.

RÉSERVATION

Notre service réservation se tient à votre disposition pour élaborer avec vous le programme de votre sortie scolaire au Pont du Gard, en fonction du niveau scolaire des participants, de la durée de votre visite et de vos envies. Faites-nous part de votre demande et nous vous enverrons une offre adaptée à vos attentes, selon la disponibilité des espaces et de nos médiateurs.

Contact du lundi au vendredi de 9h à 17h :
04 66 37 51 10 - reservation@pontdugard.fr
Plus d'infos sur **www.pontdugard.fr**

accès wifi

*Forfait valable pour une classe dans la limite de 30 personnes (élèves et accompagnateurs inclus)

SEPT 2026 © EPCC PONT DU GARD. CRÉDITS PHOTOS : RICHARD SPRANG - AURELIO RODRIGUEZ - F. ALLAIRE ET EPCC PONT DU GARD - RÉALISATION **MGT** TABRIS TILL, VALABLES DU 1er SEPTEMBRE 2026 AU 31 AOÛT 2027 - PHOTOS NON CONTRACTUELLES - SOUS RÉSERVE D'ERREUR D'IMPRESSION.

PONT DU GARD

OFFRE SCOLAIRE

2026-2027

PONTDUGARD.FR

Avec le soutien de :

Pont du Gard

VISITE AUTONOME

ENTRE CULTURE ET NATURE

Le Site du Pont du Gard vous propose de visiter en totale autonomie ses espaces de découverte (Musée, Ludo, Ciné, Exposition Temporaire), ainsi que ses espaces de plein air (Mémoires de Garrigue). Une fois votre visite organisée, notre service réservation mettra à votre disposition des supports pédagogiques pour vous permettre de préparer votre visite dans les meilleures conditions.
Les espaces de découverte sont fermés les lundis matin et du 2 novembre 2026 au 28 février 2027.

-20% de remise
du 2/11/26 au 28/02/27
dans le cadre de la fermeture hivernale des espaces de découverte.

TARIF ENTRÉE
> 120€
par bus*
Réservation obligatoire

Ce tarif vous donne accès au stationnement et à la visite libre du premier niveau du monument et des espaces extérieurs en toutes saisons.
La visite autonome des Espaces de découverte (Musée, Ciné, Ludo) est également incluse dans ce tarif.

*hors visites guidées et activités pédagogiques

LE MUSÉE
UN PLONGEON DANS L'HISTOIRE ROMAINE
Durée : 1h

Un centre d'interprétation de 2 500 m² qui restitue successivement la civilisation romaine de la ville et de l'eau, les enjeux de la construction de l'aqueduc, le fonctionnement et la seconde vie de l'aqueduc.

LUDO
APPRENDRE EN S'AMUSANT
Durée : 1h
Niveaux scolaires : du CP à la 6e

Un espace ludique et pédagogique destiné aux élèves de 5 à 12 ans, pour voyager dans l'Antiquité gallo-romaine, se mettre dans la peau d'un archéologue ou encore apprendre à observer la nature et découvrir les usages de l'eau.

CINÉ
« UN PONT TRAVERSE LE TEMPS »
Durée : 15 min

Un documentaire sur la vie du Pont du Gard qui invite le spectateur à voyager d'une époque à l'autre en compagnie d'un guide singulier, une libellule créée à partir d'images de synthèse.

MÉMOIRES DE GARRIGUE
UN PAYSAGE MÉDITERRANÉEN SINGULIER
Durée : 1h

Un parcours ethnobotanique de 1,5 km pour comprendre le paysage méditerranéen et l'action des Hommes qui l'ont façonné depuis 2 000 ans. Vous pourrez découvrir des vestiges de l'aqueduc romain pendant votre balade.

ACTIVITÉS EN INTÉRIEUR

ENCADRÉES

Toute l'année, le Pont du Gard vous propose des activités pédagogiques en intérieur. L'espace de médiation " La Fabrica " situé en rive gauche offre aux élèves la possibilité de réaliser des ateliers autour d'une approche manipulatoire et des animations immersives sont proposées dans le Musée autour d'intrigues à résoudre.

NEW

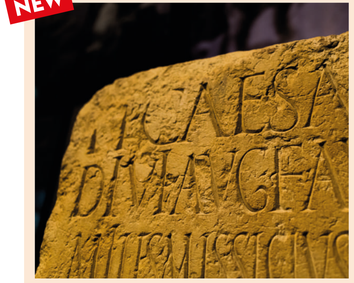
LE GÉOMÈTRE ET L'AQUEDUC
MANIPS SCIENTIFIQUES ET TECHNIQUES, DANS LUDO
Durée : 1h30
Niveaux scolaires : du CM1 au Lycée

Attention, ceci n'est pas une fable !
Apprentis-géomètres, les élèves se frottent à la réalité du terrain en relevant un défi de taille : tracer le parcours qu'empruntera l'aqueduc entre les sources d'Uzès et la cité romaine de Nîmes. Si, aujourd'hui, tout grand projet de génie civil commence par l'étude géographique du terrain, celui de l'aqueduc de Nîmes, il y a 2000 ans, n'a pas dérogé à la règle. Depuis la source jusqu'à la ville, le géomètre romain a observé, mesuré et calculé.

Ses objectifs : vérifier la pente et choisir le parcours optimal.
Ses outils : des instruments de visée et de mesures, ancêtres de nos fils à plomb, niveaux à bulle et équerres.

Pour ses calculs : de simples additions et soustractions.
Autour d'une grande maquette reproduisant le terrain réel, les jeunes apprentis-géomètres manipulent les instruments antiques et réalisent les calculs pour atteindre l'objectif du tracé.

NEW



ÉCRIRE POUR LAISSER TRACE... AU PONT DU GARD
VISITE ATELIER DANS LE MUSÉE ET EN SALLE
Durée : 1h30
Niveaux scolaires : du CM1 au Collège

Le Pont du Gard n'est guère bavard ! Si les textes antiques le concernant nous font défaut, d'autres écrits ont été découverts par les archéologues. Accompagnés d'un médiateur, les élèves cherchent dans le Musée ces écrits et tentent de les déchiffrer, de les interpréter. Loin des "*fake news*", ces traces écrites permettront de se rapprocher de la vie des Nîmois du 1er siècle, de partager leur quotidien, leurs aspirations ou leur fierté d'avoir participé à la grande aventure de l'aqueduc. Et vos élèves, quelles traces laisseront-ils de leur visite ? Invités à choisir un "pseudo", un "blase", un "cognomen", c'est du pareil au même !
Ils rédigeront un bref message daté, signé, destiné à la postérité... qu'ils pourront emporter.

TARIF ACTIVITÉ ENCADRÉE : +100€ / 30 pers*
Réservation obligatoire
*Tarif unique toute l'année (accompagnateurs inclus) en supplément du forfait bus de 120 €, incluant la présence d'un médiateur.

LES AVENTURIERS DU PATRIMOINE MONDIAL
JEU DE RÔLE, EN SALLE
Durée : 1h30
Niveaux scolaires : du CE2 au Lycée

Les élèves incarnent les chefs d'État, conservateurs du patrimoine, habitants et constructeurs de différents pays. Confrontés au péril de leurs monuments, ils doivent faire des choix. Le médiateur (représentant de l'Unesco) maintient ou non le classement des sites sur la liste du Patrimoine mondial de l'Unesco. Le jeu s'achève par un débat.

À QUI PROFITE LE CRIME ?
JEU, DANS LE MUSÉE
Durée : 1h30
Niveaux scolaires : du CE2 au Collège

En l'an 50 ap. J-C., Cnaeus Domitius Afer, curateur des eaux, organise un banquet pour inaugurer l'achèvement du Pont du Gard. Parmi les invités, se cache un tueur diabolique. Dans la soirée, le tueur frappe ! Les élèves, transformés en *vigile urbani* (policiers romains), doivent résoudre l'énigme. Leur enquête les mène dans le Musée, pour identifier le meurtrier, l'arme du crime et le lieu du crime.

Activité non disponible du 2/11/2026 au 28/02/2027

BÂTISSEURS EN HERBE
ATELIER, EN SALLE
Durée : 1h30
Niveaux scolaires : du CE2 au Collège

Cet atelier aborde les techniques de construction romaines mises en œuvre sur le Pont du Gard, et en particulier celle de l'arc en plein cintre et de la voûte des arches. Après avoir observé des images du monument, les élèves manipulent les éléments de construction d'une maquette et expérimentent collectivement la construction du Pont du Gard.

SPÉCIAL ARTS PLASTIQUES

FAISONS ABSTRACTION DU PONT !
ATELIER, EN SALLE
Durée : 1h30
Niveaux scolaires : du CE2 à la 5e

Un jour, le photographe Josef Koudelka porta son regard sur le Pont du Gard pour réaliser une œuvre d'art inédite. En observant le pont à travers l'œil de cet artiste, les élèves explorent les formes, les lignes et les rythmes qui composent le monument pour mieux le déconstruire et s'engager à leur tour dans une démarche créative. Jouant avec les formes et les couleurs, ils s'éloignent de la réalité figurative et métamorphosent le pont en œuvre d'art abstraite.

ESCAPE GAME AU MUSÉE : LA MALÉDICTION DE NEMAUSUS
JEU, DANS LE MUSÉE
Durée : 1h30
Niveaux scolaires : Collège

La nuit, parfois, des intempéries foudroyantes dévastent le Site du Pont du Gard... dérèglent le temps, l'espace. Les élèves, propulsés et piégés dans la cité gallo-romaine de Nîmes dans un temps vieux de 2000 ans, ont cinquante minutes, et pas une de plus, pour résoudre les énigmes des papyrus, décoder les cryptex des pierres secrètes et peut-être, réussir à s'évader de la faille spatio-temporelle. Au cours de ce voyage dans le temps, toute coïncidence ou ressemblance avec des situations réelles ou avec des personnages réels n'est ni fortuite ni involontaire.

Activité non disponible du 2/11/2026 au 28/02/2027