

NOUVEAU



ESCAPE GAME AU MUSÉE : LA MALÉDICTION DE NEMAUSUS

JEU D'ÉVASION, DANS LE MUSÉE



Durée : 1H30
Niveaux scolaires : Collège



TARIF :
+100€ / 30 pers*
Réservation obligatoire

*Tarif unique toute l'année (accompagnateurs inclus) en supplément du forfait bus de 120 €, incluant la présence d'un médiateur pendant la durée du jeu.

La nuit, parfois, des intempéries foudroyantes dévastent le Site du Pont du Gard... dérèglent le temps, l'espace. Les élèves, propulsés et piégés dans la cité gallo-romaine de Nîmes dans un temps vieux de 2000 ans, ont cinquante minutes, et pas une de plus, pour résoudre les énigmes des papyrus, décoder les cryptex des pierres secrètes et peut-être, réussir à s'évader de la faille spatio-temporelle. Au cours de ce voyage dans le temps, toute coïncidence ou ressemblance avec des situations réelles ou avec des personnages réels n'est ni fortuite ni involontaire.



POUR VOUS ACCOMPAGNER

La Délégation Académique à l'éducation Artistique et Culturelle du Rectorat de Montpellier a créé sur le Site du Pont du Gard un Service Éducatif au sein duquel deux professeurs d'histoire-géographie sont missionnés. **Ce Service Éducatif peut vous conseiller et vous accompagner dans l'élaboration de votre projet pédagogique.**


**ACADÉMIE
DE MONTPELLIER**
*Liberté
Égalité
Fraternité*



Formule pique-nique à partir de 13€
Menu ou restaurant à partir de 17€

RESTAURATION

Le Site du Pont du Gard vous propose des espaces de pique-nique et des formules de restauration adaptées aux groupes scolaires (sur réservation).



**pass
culture** 

Toute l'offre du Pont du Gard est éligible au **pass culture collectif**, de la 6^e à la terminale. Contactez notre service réservation pour la mise en ligne de votre réservation.

*Forfait valable pour une classe dans la limite de 30 personnes (élèves et accompagnateurs inclus)



RÉSERVATION

Notre service réservation se tient à votre disposition pour élaborer avec vous le programme de votre sortie scolaire au Pont du Gard, en fonction du niveau scolaire des participants, de la durée de votre visite et de vos envies. Faites-nous part de votre demande et nous vous enverrons une offre adaptée à vos attentes, selon la disponibilité des espaces et de nos médiateurs. Un kit pédagogique est disponible en téléchargement sur notre site internet.

Contact du lundi au vendredi de 9h à 17h :
04 66 37 51 10 - reservation@pontdugard.fr
Plus d'infos sur **www.pontdugard.fr**



OFFRE SCOLAIRE

2023-24

PONTDUGARD.FR



VISITE AUTONOME

Le Site du Pont du Gard vous propose de visiter en totale autonomie ses espaces de découverte (Musée, Ludo, Ciné, Exposition Temporaire), ainsi que ses espaces naturels (Mémoires de Garrigue). Une fois votre visite organisée, notre service réservation mettra à votre disposition des supports pédagogiques pour vous permettre de préparer votre visite dans les meilleures conditions.



LE MUSÉE

UN PLONGEON DANS
L'HISTOIRE ROMAINE

Durée : 1h

Un centre d'interprétation de 2 500 m² qui restitue successivement la civilisation romaine de la ville et de l'eau, les enjeux de la construction de l'aqueduc, le fonctionnement et la seconde vie de l'aqueduc.



LUDO

APPRENDRE EN S'AMUSANT

Durée : 1h

Niveaux scolaires : du CP à la 6^e

Un espace ludique et pédagogique destiné aux élèves de 5 à 12 ans, pour voyager dans l'Antiquité gallo-romaine, se mettre dans la peau d'un archéologue ou encore apprendre à observer la nature et découvrir la maîtrise de l'eau.



CINÉ

« UN PONT TRAVERSE
LE TEMPS »

Durée : 15 min

Un documentaire sur la vie du Pont du Gard qui invite le spectateur à voyager d'une époque à l'autre en compagnie d'un guide singulier, une libellule créée à partir d'images de synthèse.



MÉMOIRES DE GARRIGUE

UN PAYSAGE MÉDITERRANÉEN
SINGULIER

Durée : 1h

Un parcours ethnobotanique de 1.5 km pour comprendre le paysage méditerranéen et l'action des Hommes qui l'ont façonné depuis 2000 ans. Vous pourrez découvrir des vestiges de l'aqueduc romain pendant votre balade.

ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES ENCADRÉES

TARIF :

+100€ / 30 pers*

Réservation obligatoire

*Tarif unique toute l'année (accompagnateurs inclus) en supplément du forfait bus de 120 €, incluant la présence d'un médiateur pendant la durée du jeu.



LE PONT DU GARD CONTÉ

VISITE ANIMÉE, EN EXTÉRIEUR
Durée : 1h30
Niveaux scolaires : du GS au CE1

À travers le récit d'un conte, le médiateur commence par immerger les élèves dans la fiction, puis s'en détache pour leur dévoiler la véritable histoire du Pont du Gard.

À QUI PROFITE LE CRIME ?

JEU, DANS LE MUSÉE

Durée : 1h30

Niveaux scolaires : du CE2 au Collège

En l'an 50 ap. J-C., Cnaeus Domitius Afer, curateur des eaux, organise un banquet pour inaugurer l'achèvement du Pont du Gard. Parmi les invités, se cache un tueur diabolique. Dans la soirée, le tueur frappe ! Les élèves, transformés en *vigile urbani* (policiers romains), doivent résoudre l'énigme. Leur enquête les amène dans le Musée, pour identifier le meurtrier, l'arme du crime et le lieu du crime.



Atelier incluant l'accès au 3^e étage du Pont.

CALCULE TON EMPREINTE ÉCOLOGIQUE !

PARCOURS, EN EXTÉRIEUR

Durée : 2h

Niveaux scolaires : du CE2 au Lycée

Le 3^e millénaire s'ouvre sur des défis écologiques majeurs. C'est pourquoi le WWF a proposé de créer une mesure de l'impact de l'Homme sur la planète ; l'empreinte écologique. Au travers d'un parcours sur le Site, l'élève est invité à mesurer cet impact en calculant l'empreinte écologique de quatre usagers qui ont traversé l'histoire du Site du Pont du Gard : celle du Romain qui a travaillé sur la construction du pont lors de l'Antiquité, celle du paysan qui cultivait la garrigue au 19^e siècle, celle de la femme ou de l'homme contemporain éco-citoyen qui fréquente le site, et celle de l'élève d'aujourd'hui.

QUESTION POUR UN PONT

VISITE ANIMÉE, EN EXTÉRIEUR

Durée : 1h30

Niveaux scolaires : du CE2 au Collège

Une déambulation sur les abords du pont amène les élèves à observer le monument pour qu'ils se posent des questions. Les réponses apportées collectivement permettent alors de mieux comprendre la construction, la fonction et l'évolution de l'ouvrage deux fois millénaire.



LES AVENTURIERS DU PATRIMOINE MONDIAL

JEU DE RÔLE, EN SALLE

Durée : 1h30

Niveaux scolaires : du CE2 au Lycée

Les élèves incarnent les chefs d'Etat, conservateurs du patrimoine, habitants et constructeurs de différents pays. Confrontés au péril de leurs monuments, ils doivent faire des choix. Le médiateur (représentant de l'Unesco) maintient ou non le classement des sites sur la liste du Patrimoine mondial de l'Unesco. Le jeu s'achève par un débat.

EXPLORONS LA GARRIGUE

PARCOURS, EN EXTÉRIEUR

Durée : 1h30

Niveaux scolaires : du CM1 au Collège

Pierrot, modeste paysan, raconte l'histoire de sa garrigue... Mais aujourd'hui Pierrot est âgé et il a quelques trous de mémoire. Au travers d'un jeu de piste chronométré en plein air dans Mémoires de Garrigues, les élèves par équipe vont devoir aider Pierrot à se souvenir.

BÂTISSEURS EN HERBE

ATELIER, EN SALLE

Durée : 1h30

Niveaux scolaires : du CE2 au Collège

Cet atelier aborde les techniques de construction romaines mises en œuvre sur le Pont du Gard, et en particulier celle de l'arc en plein cintre et de la voûte des arches.



Après avoir observé des images du monument, les élèves manipulent les éléments de construction d'une maquette et expérimentent collectivement la construction du Pont du Gard.

SPÉCIAL ARTSPLASTIQUES

FAISONS ABSTRACTION DU PONT !

ATELIER, EN SALLE

Durée : 1h30

Niveaux scolaires : du CE2 à la 5^e

Un jour, le photographe Josef Koudelka porta son regard sur le Pont du Gard pour réaliser une œuvre d'art inédite. En observant le pont à travers l'œil de cet artiste, les élèves explorent les formes, les lignes et les rythmes qui composent le monument pour mieux le déconstruire et s'engager à leur tour dans une démarche créative. Jouant avec les formes et les couleurs, ils s'éloignent de la réalité figurative et métamorphosent, le pont en œuvre d'art abstraite.

COURSE D'ORIENTATION

ENVIRONNEMENT ET PATRIMOINE DEUX ENJEUX ACTUELS

DURÉE : 2 h 30

TARIF : + 100€ / 30 pers.*

Réservation obligatoire

*Tarif unique toute l'année (accompagnateurs inclus) en supplément du forfait bus de 120 €.

**NIVEAUX SCOLAIRES :
à partir du CM1 jusqu'à la 3^e**



AVEC LA TÊTE ET LES JAMBES !

ACTIVITÉ SEMI-AUTONOME, EN EXTÉRIEUR.

Proposez à vos élèves de travailler en équipe pour répondre à un maximum de questions sur le Pont

du Gard, l'histoire et le paysage méditerranéen, en un minimum de temps. Munis d'une carte et d'un carnet de route, les élèves pourront découvrir le patrimoine et l'environnement méditerranéen sous l'angle du jeu et de l'aventure.



VISITE GUIDÉE !

RICHE EN DÉCOUVERTES

Le Site du Pont du Gard vous propose une **visite guidée unique** au sein de ce patrimoine naturel remarquable. Vous découvrirez l'**histoire du monument**, son fonctionnement et comment un tel ouvrage a pu être édifié il y a 2 000 ans. Point d'orgue de la visite, c'est à près de **50 mètres de hauteur** que le médiateur vous dévoilera la canalisation où circulait l'eau autrefois, **véritable raison d'être de ce majestueux ouvrage d'art remarquablement conservé**.

En cas d'intempérie, la visite guidée du monument peut être remplacée par une visite guidée du Musée

DURÉE : 1h

TARIF : + 100€ / 30 pers.* Réservation obligatoire

*Tarif unique toute l'année (accompagnateurs inclus) en supplément du forfait Bus de 120 €, incluant la présence d'un médiateur pendant la durée du jeu.

NIVEAUX SCOLAIRES : du CM1 au lycée